

ÁREA DE EDUCACIÓN FÍSICA:

Para Educación Infantil TALLER DE PREDEPORTE

1. DEFINICIÓN DE LA ACTIVIDAD

El predeporte es una actividad que pretende ayudar en la educación del niño desde una visión tan importante en nuestra sociedad como es el deporte.

A través de múltiples juegos el niño practica divirtiéndose, con una adaptación a su edad de los distintos deportes, sin especializarlos. También se practica el juego en si mismo (sin fines competitivos).

Con esto pretendemos que el niño/a adquiera hábitos saludables desde temprana edad, aceptación del propio cuerpo, socialización, convivencia y coeducación. Haciendo especial hincapié en la psicomotricidad y adquisición de habilidades y destrezas motrices básicas.

2. OBJETIVOS

1. Acercar distintos deportes tradicionales a los más pequeños.
2. Mejorar la motricidad y el control corporal.
3. Aprender a utilizar todas las partes de su cuerpo, a relacionarse con el medio que les rodea y a desarrollar su capacidad cognitiva.
4. Fomentar una mayor y mejor socialización del niño dentro del grupo.
5. Promover valores sociales propios del deporte como el compañerismo, el sentimiento de equipo, tolerancia a la frustración, etc.

3. METODOLOGÍA

El taller de juegos predeportivos se basará en práctica de diferentes deportes tradicionales con diferentes adaptaciones para los más pequeños. Cada día se realizarán juegos usando diferentes materiales alternativos que permiten adaptar técnicas de diferentes deportes a las características psicomotrices de los más pequeños para prepararles para una iniciación de dichos deportes.

Siempre se utilizará una metodología lúdica y participativa, dejando al margen los principios de competitividad e individualismo para potenciar otros valores tan importantes en el deporte como el trabajo en equipo, la cooperación y el espíritu de superación.

4. CONTENIDOS - ACTIVIDADES

- Control corporal
- Ubicación espacio-tiempo
- Lateralidad
- Independencia y predominio motor
- Adaptación de los deportes tradicionales.
- Juegos predeportivos